



GPSMAP 76S

Lühijuhend

- Ülevaade
- Randmerihma paigaldamine
- Klaviatuur
- Põhileheküljed
- Simulaatori kasutamine
- Klaviatuuri kasutamine
- Andmete sisetamine
- Navigeerimine
- GPSMAP76S initialsseerimine
- Kompassi kalibreerimine
- Navigeerimine
- Terminite selgitus
- Peamenüü
- Liides

Lühijuhend

Siseantenn

Klaviatuur

180 x 240 taust-
valgustusega
ekraan



Ülevaade

Välise antenni
ühendus

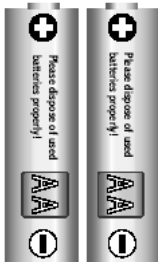
Patareide
pesa

Andmekaabli või
väliaku ühendus



Lühijuhend

Ülevaade



Kui plaanid seadme pikemaks ajaks kasutusesta jätta, siis eemalda patareid. Patareide paigaldamisel jälgi polaarsust. Järgi patareide valmistaja juhiseid patareide kasutamisel ja hoidmisel.

Patareide paigaldamine

1. Eemalda patareide pesa kaan keerates rõngast $\frac{1}{4}$ ringi vastupäeva ning tõmmake kaan lahti.
2. Kontrollige patareide polaarsust patareide pesa põhjas oleva joonise järgi.
3. Paigaldage patareide pesa kaan tagasi.



Lühijuhend

Randmerihma paigaldamine

1. Pistke randmerihma ots läbi GPSMAP76S allosas oleva avause.
2. Keerake rihtm läbi silmuse ning pingutage kinni.

Enne käesoleva juhendi kasutamist lugege terminite selgitusi leheküljel 18.

Lühijuhend

Klaviatuur



IN suurendab kaardi mõõtkava (kaardi leheküljel) või vähendab horisontaalset mõõtskaalat (skeemi leheküljel) ning võimaldab näha väiksemat ala detailsemalt. **OUT** suurendab kaardi mõõtkava (kaardi leheküljel) või suurendab horisontaalset mõõtskaalat (skeemi leheküljel) ning võimaldab näha suuremat ala vähemate detailidega.



NAV/MOB klahv on navigeerimise alustamiseks või lõpetamiseks. Vajutades ja hoides **NAV/MOB** klahvi käivitatakse MOB (*man over board / mees üle parda*) funktsioon, s.t. salvestatakse mällu antud hetke asukoha koordinaadid ning vastuvõtja ekraanil näidatakse pidevalt suunda ja kaugust selle asukohani.



PAGE (lehekülg) klahv vahetab järjest kuue põhilehekülje vahel. Nuppu all hoides lülitatakse kompass välja.



POWER klahv lülitab vastuvõtja sisse ja välja. Väljalülitamiseks hoidke **POWER** klahvi all. **POWER** klahv on kasutatav ka ekraani kontrastsuse ning taustvalguse parameetrite muutmiseks. Taustvalguse ja/või kontrasti muutmiseks vajutage korraks **POWER** klahvi.



Klahv **MENU** avab aktiivse lehekülje menüü. Topeltvajutus avab peamenüü.



QUIT klahv vahetab viie põhilehekülje vahel vastupidises järjekorras. **QUIT** klahv lõpetab käimasoleva toimingu ning pöördub tagasi eelneva toimingu juurde.



ENTER klahvi vajutus aktiveerib andmevälja või kinnitab valiku. All hoidmisel salvestab GPSMAP 76S asukoha koordinaadid ning kuvab teepunktide ekraani.



Klaviatuuri keskel olev **ROCKER** klahv (KURSOR) kontrollib kursori liikumist paremale/vasakule ning üles/allas.

Järgnev õppetund käsitleb liikumist erinevate lehekülgede vahel ning menüüsüsteemis.

Kasutades seda juhendit, käsitakse kasutajal tihti vajutada mõnda klahvi või aktiveerida ekraanil olev andmeväli. Kui klahvi on vaja all hoida, siis on instruksioonis vastavalt kirjas. Aktiivset välja kontrollitakse **KURSOR** klahvi abil. Kui andmeväli on aktiivne, on andmeväli taust tume ning tekst hele.

GPSMAP76S'il on kuus põhilehekülge: GPS informatsioon, kaart, kompass, teekond, aktiivne teekond ja skeem. Nende lehekülgede vahel saab liikuda klahvide **PAGE** ja **QUIT** abil. Peale sisselülitamist kuvab GPSMAP76S tervituse, millele järgnevad info ja hoiatus-tekstid. Ühelt leheküljelt teisele edasi liikumiseks kasutage **PAGE** klahvi.

Lühijuhend

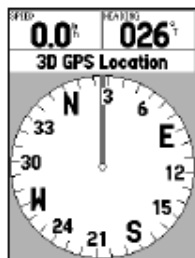
Põhileheküljed



GPS informatsiooni lehekülg



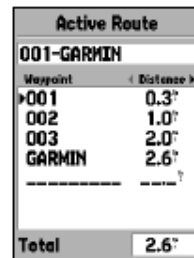
Kaardi lehekülg



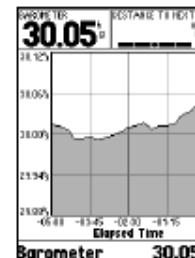
Kompassi lehekülg



Teekonna lehekülg



Aktiivse teekonna lehekülg



Skeemi lehekülg

Lühijuhend

Simulaatori kasutamine



Aktiivne andmeväli

GPSMAP 76S põhioperatsioonide õppimise ajaks lülitage vastuvõtja simulaatori režiimile. Simulaator on hea võimalus funktsioonide õppimiseks siseruumides, kus GPS signaal puudub. Simulaatori režiimis lülitatakse GPS vastuvõtja välja (hoiab kokku patareide kasutusaega) ja seadet ei saa kasutada navigeerimiseks.



MARKUS: Arge proovige navigeerida, kui seade on simulaatori režiimil. Simulaatori režiimil on GPS vastuvõtja välja lülitatud. Kuvatavad satelliitide signaali indikaatorid on ainult simulatsioonid ning ei näita tegelikku satelliidi signaali tugevust.

Simulaatori käivitamine

Lülitage vastuvõtja sisse vajutades **POWER** klahvi. Ekraanile kuvatakse tervitus, seejärel vajutage kaks korda **PAGE** klahvi ning GPS informatsiooni lehekülge vajutage **MENU** klahvi. Kasutades **KURSOR** klahvi aktiveerige valik "Start Simulator" ja vajutage **ENTER**.

Kui simulaator on käivitatud, siis on GPS informatsiooni lehekülje ülaserivas teade "Simulating GPS".

Juhul, kui te kasutate seadet siseruumides, kus satelliitide nähtavus puudub, pakub seade ise "simulaator" režiimi. Seadme väljalülitamisel kaob ka "simulaator". Uuesti sisse lülitades töötab seade normaalrežiimil.

Menüü avamiseks:

1. Vajutage **MENU**

Valikud menüüs:

1. Valige **KURSOR** klahviga "Setup Map".

2. Vajutage **ENTER**

Paljud seaded on koondatud erinevatele lehtedele (TAB). Vajuta **KURSOR** klahvi paremale/vasakule ühelt lehelt teisele. Valikute täielikud kirjeldused on ära toodud kasutusjuhendis. Nüüd vajutage **QUIT**. Peale **QUIT** vajutamist lõpetatakse käsilolev funktsioon ja pöörduetakse tagasi viimati kasutuses olnud leheküljele. Seadme tundmaõppimisel on seda hea teada. Alati kui olete menüüsse eksinud või käivitanud funktsiooni, mida te tegelikult ei soovinud käivitada, vajutage lihtsalt **QUIT**.

Lühijuhend

Klaviatuuri kasutamine



Klaviatuur

Lühijuhend

Andmete sisestamine

Sümboli valiku väli Numbril või nime väli

Mark Waypoint	
006	
12-MAR-02 10:16	
Location	
N 38°51.334' W 094°47.944'	
Elevation	Depth
1086'	-----'
<input checked="" type="checkbox"/> Show Name on Maps	
Delete	Map
Goto	OK

Teepunktide märkimine

Kui on vaja vastuvõtjasse andmeid sisestada, näiteks teepunktile nime andmiseks, siis **KURSOR** klahv on menüüs navigeerimiseks ning andmete sisestamiseks.

Kombineerime mitu harjutust: loome uue teepunkti ning anname sellele nime ja sümboli.

Termin “teepunkt” (*waypoint*): Teepunkt on asukoht, mis on salvestatud seadme mällu. Teepunkte kasutatakse navigeerimisel või teekondade loomisel.

Teepunkti loomine (salvestamine) on GPSMAP76’ega lihtne. Teepunkti loomiseks peab vastuvõtja olema sisselülitatud ning võtma vastu vähemalt kolme satelliidi signaali (või olema “simulaator” režiimil).

Teepunkti loomine

Kui vajutada ning hoida all **ENTER / MARK** klahvi, aktiveerub **MARK** toiming ning vastuvõtja salvestab oma asukoha. Seejärel kuvatakse ekraanile “Mark Waypoint” lehekülg. Vastuvõtja pakub sümboliks ruutu ja teepunkti nimeks numbrit ning aktiveerib OK nupu. Vajutades **ENTER** salvestate teepunkti kasutades väljapakutud sümbolit ning numbrit.

Sümboli muutmine

1. Kasutades **KURSOR** klahvi liikuge sümboli väljale ning vajutage **ENTER**
2. Kasutades **KURSOR** klahvi valige Teile sobiv sümbol ning vajutage **ENTER**.

Nime muutmine

1. Kasutades **KURSOR** klahvi liikuge nime väljale ning vajutage **ENTER**
2. Vajutage **KURSOR** klahvi vasakule, see kustutab nime.
3. Vajutage **KURSOR** klahvi üles, kuni ekraanile ilmub täht "C".
4. Vajutage **KURSOR** klahvi paremale, et liikuda järgmise tähe kohale.
5. Vajutage **KURSOR** klahvi üles või alla, kuni ekraanile ilmub sobiv täht.
6. Kui sobiv täht on aktiivne, vajutage **ENTER** sisetuse lõpetamise kinnituseks.

Valitav nimi võib olla kuni kümme märki pikk ning see peab erinema eelnevalt sisestatud nimedest.

Peale nime sisestamist tuleb see OK nupu abil salvestada vastuvõtja mällu.

Teepunkti salvestamiseks:

Aktiivse **KURSOR** klahviga "OK" nupp ning vajutage **ENTER**.

Sarnaselt eeltooduga käib kõigi nimede ja numbrite muutmise kõigil GPSMAP76S menüüväljadel.

Mõned näpunäited:

1. Kui vajutada **KURSOR** klahvi ja hoida seda all, siis keritakse tähti/numbreid kiiremini.
 2. Tähtede/numbrite loetelus saab liikuda nii alt üles kui ülalt alla.
 3. Ärge vajutage **ENTER**'it enne, kui vajalik täht või number on sisestatud.
- Ärge unustage kasutamast **KURSOR** nuppu liikumaks järgmise tähe kohale.

Lühijuhend

Andmete sisestamine

Mark Waypoint	
CRE	
12-MAR-02 10:16	
Location	
N 38°51.334'	
W094°47.944'	
Elevation	Depth
1086'	'
<input checked="" type="checkbox"/> Show Name on Maps	
Delete	Map
Goto	OK

Nime sisestamine

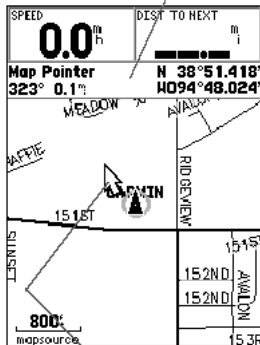


KURSOR klahvi suunad

Lühijuhend

Navigeerimine

Asimuut ja distants osutist praeguse GPS asukohani



Osuti

GPS'i põhikasutusala on teadaolevate koordinaatidega koha leidmine looduses. Nüüd loome teepunkti otse kaardil, kasutades osutit.

Vajutage **PAGE** kuni ekraanil kuvatakse kaardi lehekülg. Vajutage **IN** klahvi mitu korda, kuni ekraani alumises vasakus nurgas kuvatakse mõõtkavaks 20m. Teie asukohta tähistab must kolmnurk ekraani keskel.

Osuti kuvamiseks vajutage KURSOR klahvi suvalises suunas.

KURSOR klahviga saab osutit mööda kaarti liigutada. Osuti liigutamisel kuvatakse kaardi lehekülje ülasaosas osuti kaugus ja suund Teie GPS asukoha suhtes.

Teepunkti märkimiseks kaardil viige osuti umbes 1km kaugusele oma asukohast, jälgige, et osuti ei asuks teiega mõne muu kaardiobjekti peal ning vajutage **ENTER**.

Osuti asukoht salvestatakse ning ekraanile kuvatakse "Mark Waypoint" lehekülg. Pange teepunkti nimeks "MAP 1" ning salvestage see aktiveerides OK nupu ning vajutades **ENTER**. Vajutage **QUIT** vastuvõtja kaardi tsentreerimiseks Teie GPS asukoha järgi.

Nüüd, kui on olemas sihtpunkt, saab alustada navigeerimist.

Teepunktile navigeerimine

Vajutage **NAV** klahvi

Aktiviseerige "Go To Point" ja vajutage **ENTER**.

Aktiviseerige "Waypoints" ja vajutage **ENTER**.

Aktiviseerige MAP 1 ja vajutage **ENTER**.

Aktiviseerige "Goto" nupp ja vajutage **ENTER**.

GPSMAP76S juhib Teid nüüd teepunktile MAP 1.

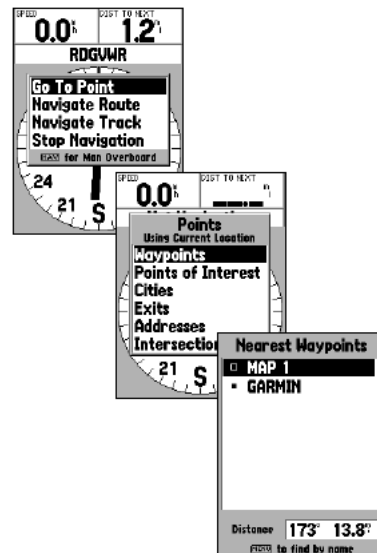
Et GPS'iga navigeerida, peab see liikuma. Õnneks saab GPSMAP76S'iga liikumist ka simuleerida. Vajutage **PAGE**, kuni ekraanile ilmub kompassi lehekülg. Ekraani ülaservas on 2 välja: "Speed" (kiirus) ja "Bearing" (asimuut, peiling). Liikumise simuleerimiseks vajutage **KURSOR** klahvi üks kord üles. See seab kiiruseks 10km/h, mis on meie eesmärgiks täiesti piisav.

Kompassi ekraanil kuvatakse osuti ja kompassi ring. Osuti näitab alati vajaliku suuna poole (asimuut) ja kompass näitab suunda kuhu te liigute. Lühidalt, kui suunduste ote oma sihtmärgi poole, siis näitab osuti ekraani ülaserva suunas. Kui te ei suundu ote sihtmärgi poole, muutke suunda, kuni osuti näitab ekraani ülaserva suunas.

Simulaator võimaldab muuta ka rada (*Track*) nii, et võite näha mis juhtub. Vajutage **KURSOR** klahvi paremale, kuni Teie rada on muutunud umbes 40°. See simuleerib suuna muutust paremale. Osuti peaks nüüd näitama vasakule, mis näitab, et peaksite pöörama vasakule et suunduda teepunkti poole. Täpselt sama toimub ka reaalse navigeerimise ajal, kui te kursist kõrvale kaldute.

Lühijuhend

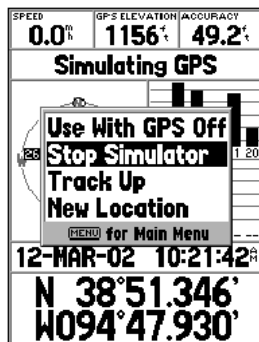
Navigeerimine



Teepunkti valimine navigeerimiseks

Lühijuhend

GPSMAP76S initsialiseerimine



Vajutage **KURSOR** klahvi vasakule, et s imuleerida liikumist vasakule, kuni osuti on ühel joonel kompassiringi ülaservas oleva joonega. Nüüd suundute te otse teepunkti poole.

Nüüd, kui põhiteadmised on omandatud, on aeg tõeliselt navigeerida.

Simulaatori väljalülitamiseks:

1. GPS informatsiooni leheküljel vajutage **MENU**.
2. Valige "Stop Simulator" ning vajutage **ENTER**.

GPSMAP76S initsialiseerimine

(seadme asukoha leidmine, satelliitide asukoha määramine, põhjasuuna määramine, jne)

Enne, kui GPSMAP76S'i kasutada navigeerimiseks, tuleb see initsialiseerida.

Valige koht, kus on võimalikult hea satelliitide nähtavus ning lülitage vastuvõtja sisse. Vastuvõtja hakkab vastu võtma ning salvestama satelliitide infot, mida ta vajab oma tööks. Vastuvõtja sisselülitamise hetkest kuni seadme kasutamiseks valmisolekuni võib kuluda kuni 5 minutit. Seejärel ilmub GPS info ekraanile teade "3D GPS Location".

Kui vastuvõtja mingil põhjusel ei saa satelliitide infot kätte, siis kuvatakse ekraanile valikute menüü. Valige "New Location" ja "Automatic" et sundida vastuvõtjat uuesti satelliite otsima. Selle meetodiga võib esmase asukoha määramine mõnevõrra kauem aega võtta.

Elektronilise kompassi kalibreerimine

Peale GPS vastuvõtja initsialiseerimist tuleb ka elektrooniline kompass kalibreerida. Vajutage **PAGE**, kuni ekraanil kuvatakse kompassi lehekülg.

Kompassi kalibreerimise ajal tuleb vastuvõtjat hoida maapinnaga võimalikult paralleelselt. Kalibreerimise ajal tuleb vastuvõtjat keerata aeglaselt kaks täisringi. Ekraanil on indikaator, mis näitab, et kas pöörde liiga kiiresti (*Too Fast*), õigesti (*Just Right*) või liiga aeglaselt (*Too Slow*). Kui kalibreerimine ei õnnestu tuleb seda korrata.

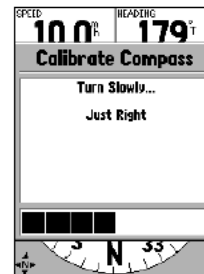
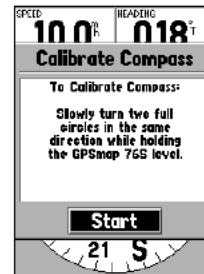
Kompassi kalibreerimine:

1. Vajutage **MENU**.
2. Aktiveerige "Calibrate Compass" ja vajutage **ENTER**.
3. Kalibreerimise alustamiseks vajutage **ENTER**, kui "Start" on aktiivne.
4. Keerake vastuvõtjat aeglaselt kaks täisringi ühes suunas, hoides samal ajal vastuvõtjat maapinnaga võimalikult paralleelselt.

Peale kalibreerimise lõppu kuvatakse teade selle õnnestumise või ebaõnnestumise kohta. Kui kalibreerimine ebaõnnestus, siis vajutage **ENTER** uueks kalibreerimiseks. Kui kalibreerimine õnnestus, vajutage **ENTER** pöördumaks tagasi kompassi leheküljele.

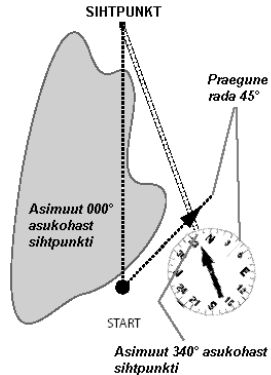
Lühijuhend

Kompassi kalibreerimine



Lühijuhend

Navigeerimine



Navigeerimise alustamine

Kui seade on sisselülitatud ning GPS informatsiooni leheküljel on kiri “3D GPS location”, siis salvestage teepunkt oma asukohas, pange sellele nimeks “HOME” ning valige sümboliks “Residence”.

Alusta liikumist, hoides vastuvõtjat enda ees ülemine ots üles suunatud. Liikumise ajal jääb ekraanile punktirjoon (rada), mis näitab Teie liikumist kaardil. Liikuge vähemalt 2 minutit ning pöörake seejärel paremale või vasakule. Jätake liikumist vähemalt 2 minutit.

Alustame tagasiteed. Pidage meeles, et vastuvõtja pakub alati välja otsetee sihtpunkti. Kuigi alati ei ole võimalik liikuda lühimat teed mööda, siis muretsemiseks pole siiski põhjust. GPSMAP76S uuendab raja ja asimuudi näitu pidevalt ning näitab alati lühimat teed sihtpunkti.

Navigatsiooni alustamiseks:

Vajutage NAV klahvi.

Valige “Go To Point” ja vajutage **ENTER**.

Valige “Waypoints” (teepunktid) ja vajutage **ENTER**.

Valige “HOME” ja vajutage **ENTER**.

Aktiviseerige nupp “Goto” ja vajutage **ENTER**.

Kui kompassi lehekülg ei ole aktiivne, siis vajutage **PAGE** või **QUIT** klahvi niikaua, kuni kompassi lehekülg ilmub ekraanile.

GPSMAP76 annab sirge teejoone asukohast sihtpunkti. Kuna alati ei ole võimalik liikuda otse sihtpunktile, näitab osuti alati otse sihtpunkti suunas ning kompass tegeliku liikumise suunda.

Kui hoida seadet paralleelselt maapinnaga, näitab osuti ekraanil sihtmärgi suunas. Kompassi välimine ring näitab Teie liikumise suunda. Alus tase liikumist ja kompassi ning osuti asend muutuvad ning näitavad alati liikumise suunda ning lühimat teed sihtmärgini. Esimesel võimalusel pöörake osuti suunas kuni see ühtib kompassi ülaserivas oleva joonega ning peatuge.

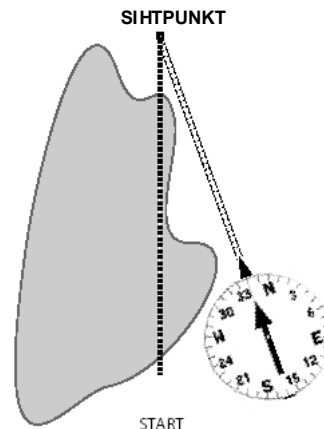
Kõndimiskiirusel kasutab GPSMAP76S navigeerimisel kompassi. Kui eelista, siis võite selle asemel kasutada ka GPS vastuvõtjat. Kompassi väljalülitamiseks vajutage ning hoidke all **PAGE** klahvi. Seepeale kuvatakse teade "Compass Turned Off" (kompass väljalülitatud). Vajutage kinnituseks **ENTER**. Nüüd kasutab seade navigeerimiseks GPS vastuvõtjat ning kompassi osuti näitab liikumise suunda.

Kasutades navigeerimiseks GPS vastuvõtjat peab vastuvõtja korrekse suuna määramiseks liikuma. Paigal seistes võivad osuti ja kompass olla ebatäpsed. Hoidke vastuvõtjat püsiti ning alustage liikumist. Paari sammu järel näitab osuti jällegi lühimat teed sihtmärgini ning kompass liikumise suunda. Jätkake liikumist ning suunduge "HOME" teepunkti suunas. Kui jõuate sihtmärgi lähedale kuvatakse ekraanile teade kohealejõudmise kohta. Kompassi sisselülitamiseks vajutage ning hoidke all **PAGE** klahvi.

Olge ettevaatlikud; ehki GPS on väga usaldusväärne, peaks Teil alati olema navigeerimiseks tagavarameedod.

Lühijuhend

Navigeerimine



Kui on võimalik, suunduge otse osuti suunas nii, et osuti näitaks ekraani ülaosa suunas ning oleks ühel joonel kompassi suunaga. Kui osuti ja kompass on ühel joonel, on rada ning asimuut võrdsed ning te liigute oma sihtmärgi poole. Kui olete sihtmärgi lähedal, ilmub ekraanile teade "Arriving at Destination" (Saabumine sihtpunkti).



© Copyright 2002 GARMIN Ltd. or its subsidiaries

*GARMIN International, Inc.
1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, U.S.A.*

*GARMIN (Europe) Ltd.
Unit 5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate, Romsey, SO51 9AQ, U.K.*

*GARMIN Corporation
No. 68, Jangshu 2nd Road, Shijr, Taipei County, Taiwan*

www.garmin.com

Part Number 190-00249-01 Rev. B

Maaletooja: Jakari Marine OÜ, Regati 1, 11911, Tallinn

Tõlge Eestî keelde © 2003 OÜ I.V.A. Leon

LISAINFO

Terminite selgitused

Waypoint	Teepunkt	Asukoht, mis on salvestatud vastuvõtja mällu.
Route	Teekond	Teepunktides moodustatud teekond.
Key	Klahv	Vastuvõtja klaviatuuril olev klahv, näiteks ENTER, PAGE, jne.
Button	Nupp	Vastuvõtja ekraanil olev nupp, näiteks "Goto", "OK", jne.
Screen	Lehekülg	Vastuvõtja ekraanil olev põhikuva.
Track	Rada	Teekonna jälg ekraanil, punktirjoonena.
Initializing	Initsialiseerimine	Seadme asukoha leidmine, satelliitide asukoha määramine, põhjasuuna määramine, jne.
Navigation	Navigeerimine	Vastuvõtja mälus oleva punkti leidmine maastikul.
Calibration	Kalibreerimine	Seadme vigade väljaselgitamine.
Interface	Liides	Liides ja andmeformaad arvutiga ühendamiseks
NMEA		National Marine Electronics Association / Rahvusvaheline Merenduselektroonika assotsiatsioon, andmeformaad GPS andmete vahetamiseks ning vastuvõtja suhtlemiseks teiste seadmetega.
RTCM		Radio Technical Commission for Maritime Services / Raadio Tehniline komisjon Merenduseks, real-aja parandussignaali formaat.

Peamenüü

Trip Computer	Teekonna arvesti	Info käimasoleva teekonna kohta (tee pikkus, kiirused, kõrgused, kõrguste vahed, jne).
Tracks	Rajad	Läbitud teekonnad.
Points	Punktid	Tee- ja muude punktide informatsioon, andmete muutmine, kustutamine, jne.
Routes	Teekonnad	Teepunktides moodustatud teekonnad, lisamine, muutmine, kustutamine, info.
Proximity	Umbrus	Võimaldab sisestada teepunkti ning kauguse, millest lähemale jõudes kuvab vastuvõtja teate.

Celestial		Info kuufaaside, päikese, kalastus- ning jahiaegade, jne kohta punktil.
MapSource Info	MapSource andmebaas	Kuvab info MapSource andmete kohta, mis on salvestatud vastuvõtja mälus.
System Info	Süsteemi informatsioon	Info vastuvõtja tarkvara versiooni kohta.
Setup	Vastuvõtja seaded	Vastuvõtja parameetrite seadmine: üldised seaded, altimeeter, kompass, aeg, ühikud, asukoht, alarmid, liidese parameetrid.

Liides

GARMIN		GARMIN'i andmeformaad. Võimaldab vastuvõtjal suhelda GARMIN tarkvara ja teiste GARMIN GPS vastuvõtjatega.
GARMIN DGPS		GARMIN'i andmeformaad koos DGPS korrektsiooniga. Võimaldab vastuvõtjal suhelda DGPS parandussignaali edastavate seadmetega.
NMEA		NMEA andmeformaad. Võimaldab seadmel suhelda üle NMEA andmeformaadi kaudu.
Text out		Tekstiline andmeformaad. Seade väljastab andmed lihtsa tekstina: kuupäev, aeg, asukoht, kiirus.
RTCM in		RTCM andmeformaad. Võimaldab vastu võtta parandussignaali RTCM formaadis,
RTCM in NMEA out		RTCM / NMEA andmeformaad. Võimaldab vastu võtta parandussignaali RTCM formaadis ning väljastada andmeid NMEA formaadis.
RTCM in Text out		RTCM / Tekstiline andmeformaad. Võimaldab vastu võtta parandussignaali RTCM formaadis ning väljastada andmeid lihtsa tekstina.
None		Andmevahetus on välja lülitatud